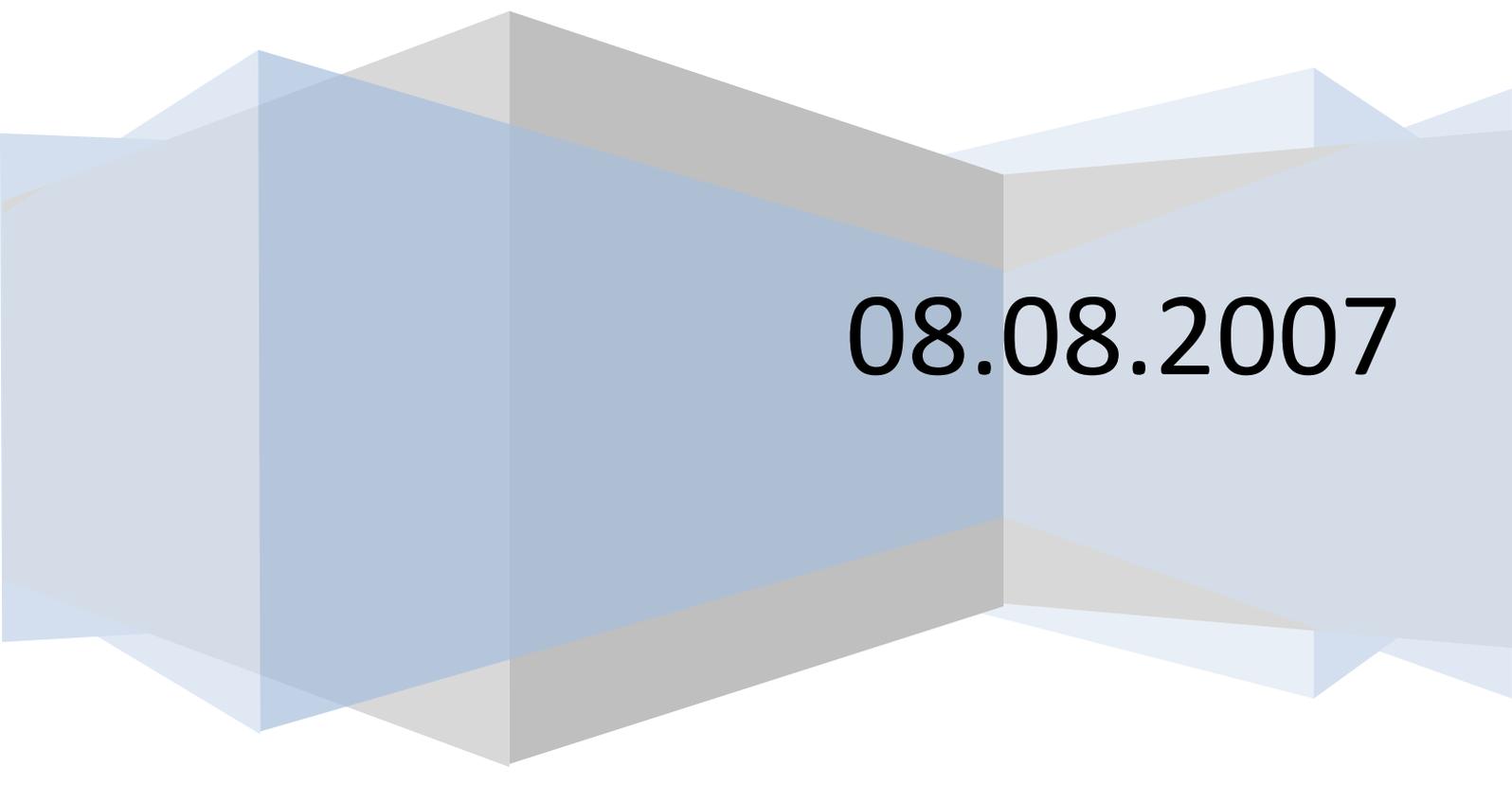


Crypter son jeu, pour ne pas se le faire voler.

Tutorial de Tigre rouge

Marcoest

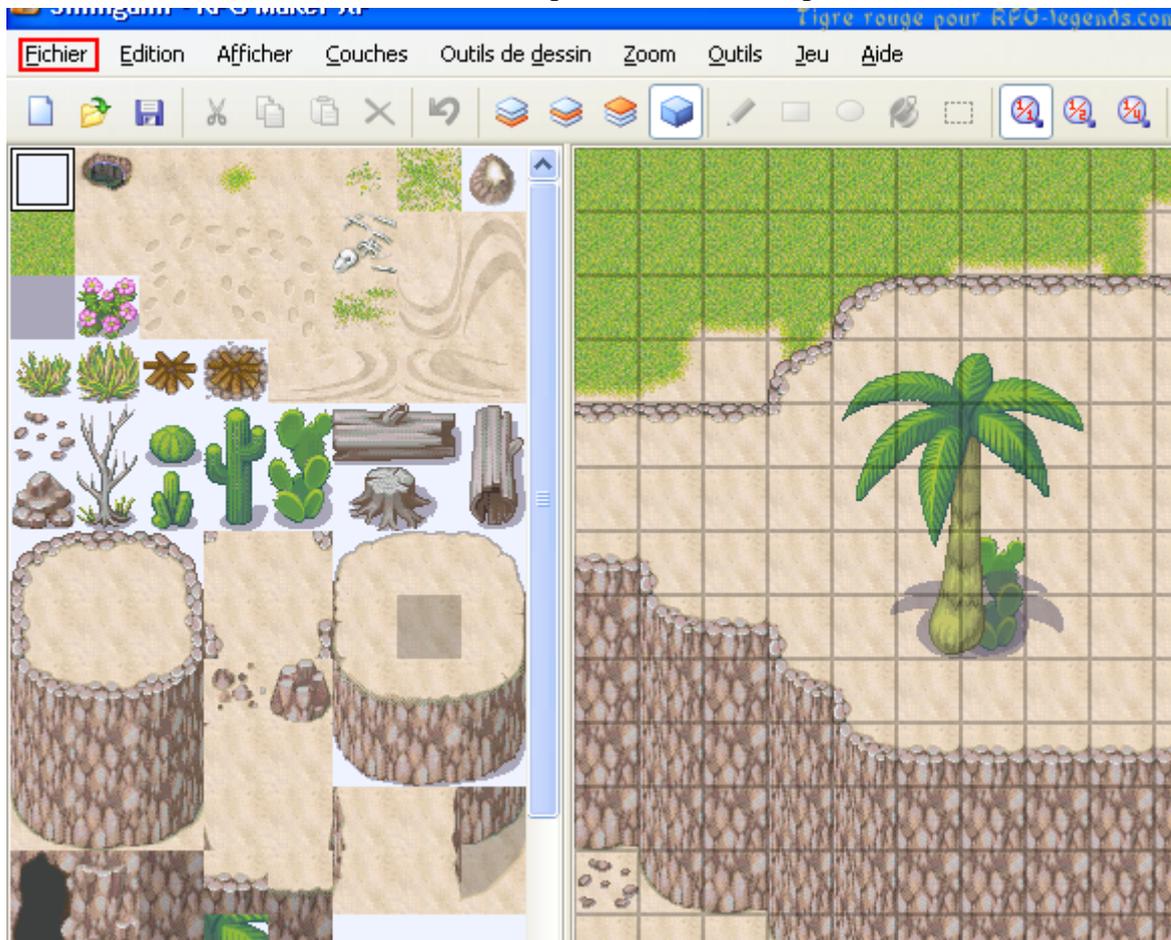
08.08.2007

The bottom of the page features a decorative graphic consisting of several overlapping, semi-transparent geometric shapes in shades of blue and grey, creating a layered, crystalline effect.

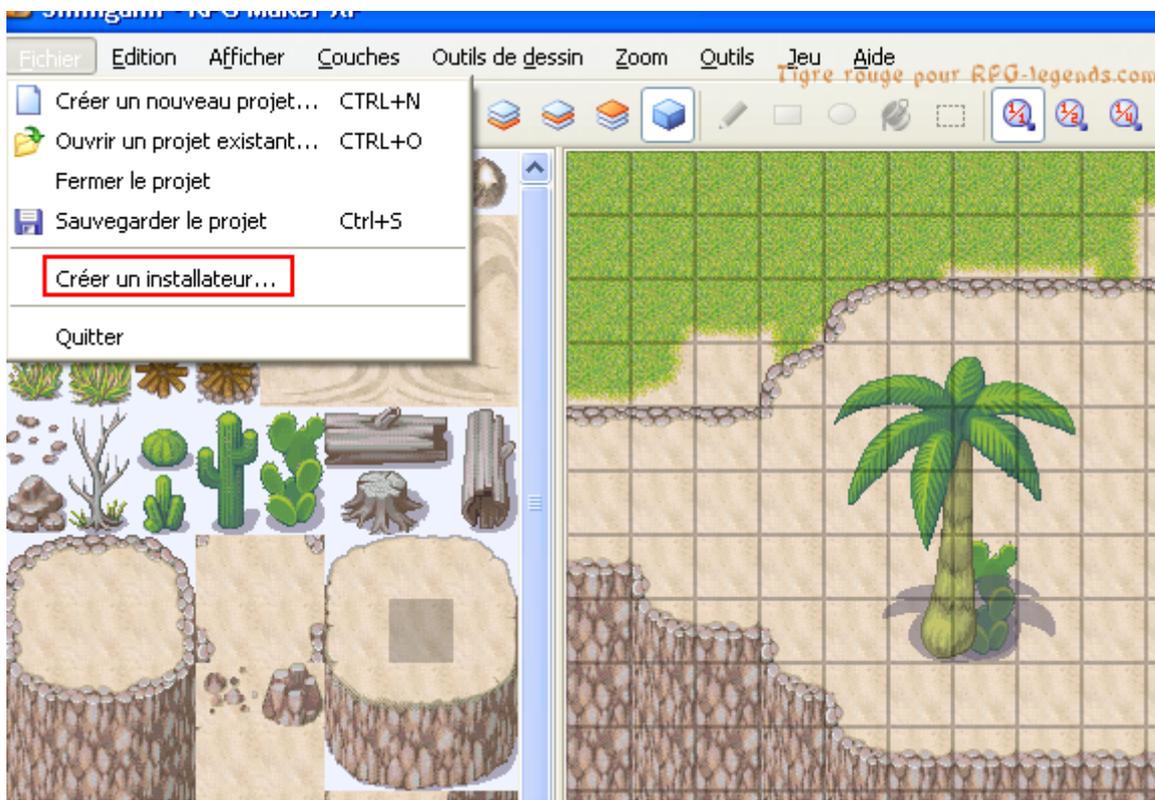
Comment crypter son jeu ? C'est tout simple mais pour éviter de voir trop souvent la question mieux vaut faire un tuto (même si c'est simple). Le but du cryptage quand vous mettez une démo en ligne et d'éviter que certaines personnes ne vous vole vos ressources ou pire modifie votre jeu et importe des scènes complètes. Rajout d'une notation, sur une échelle de 1 à 5. Ici une étoile donc tuto débutant (ou very noob ^^)

Difficulté : ★

Pour commencer lancer RPG Maker et cliquer sur « Fichier » pour ouvrir un menu.

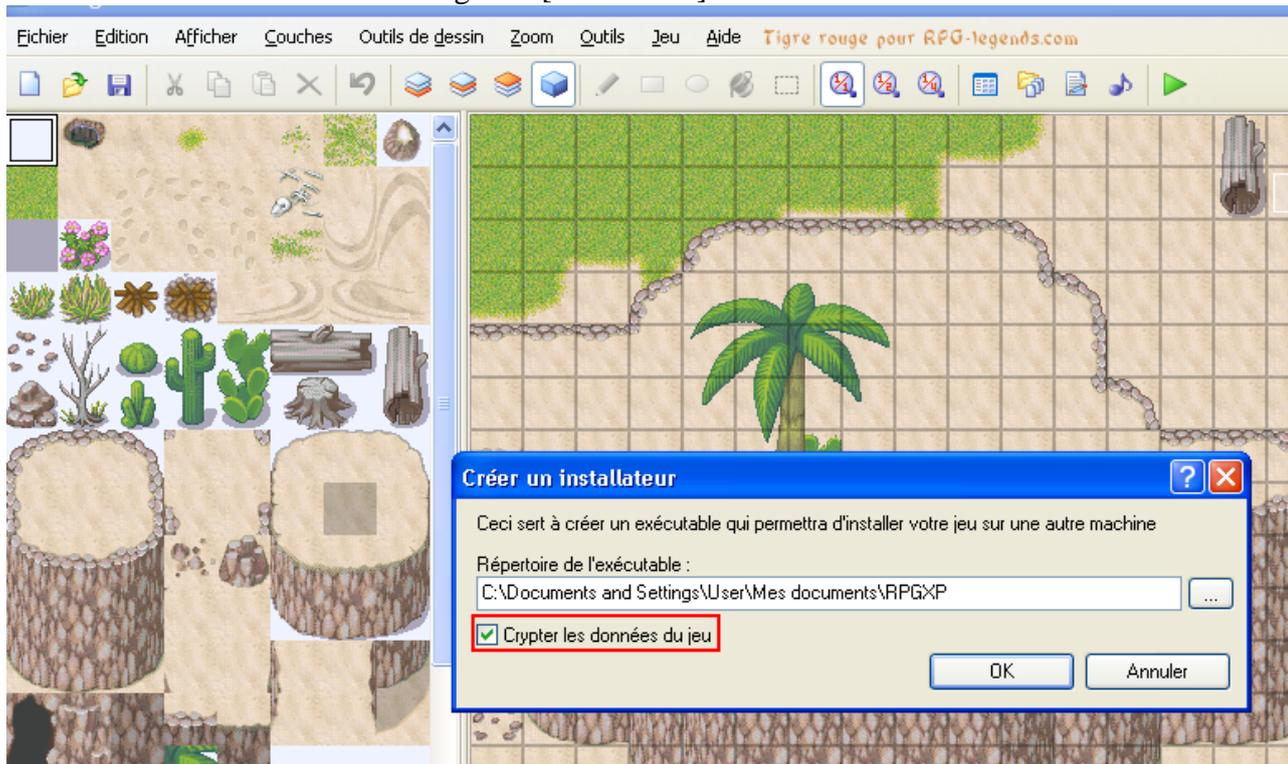


Ensuite cliquer sur « créer un installateur » pour commencer le cryptage.



Cocher la case, « crypter les données du jeu », car sinon c'est un installateur sans cryptage que vous créez !

Réduction à 82% de la taille originale [776 x 465]



Le plus dur est passer (enfin si on appel ça dur). Reste plus qu'à attendre et cliquer sur OK une fois l'installation fini.



Maintenant vous avez une icône orange avec des flèches vertes. Installer votre jeu (sur votre pc) pour voir si il

ne manque pas rien.



Il est important que la démo (soleil orange) et vos données de ressources (fichier avec icône démo) soit la. Normalement il n'y a pas de raison qu'il n'y soit pas mais tester son jeu et vérifier qu'il marche est important pour éviter les mauvaises surprises ^^

Réduction à 78% de la taille originale [812 x 323]

